



REGULAMENTUL COMPETIȚIEI

” CUPA BUCUREȘTIULUI U13”

(jucători născuți după 1 ianuarie 2014/ 8+1)

-ediția 2026-

1. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Sistemul de desfășurare al competiției va avea următoarele etape:

1.1. Grupe (fiecare cu fiecare)

1.2. Finale și jocuri de clasament

Fiecare echipă va disputa același număr de jocuri. Echipele care doresc participarea în ediția de campionat 2026-2027 la seriile 1, vor fi admise în urma clasamentului întocmit la finalul competiției (primele trei sau mai multe în funcție de înscrierea echipelor clasificate FRF). În situația în care o echipă sau mai multe echipe clasată/clasate între primele trei la finalul competiției refuză participarea în seria I, locul acesteia/acestora va fi luat de următoarea/următoarele clasate care are/au acest drept.

2. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Fiecare echipă va avea dreptul de a folosi, în același timp, cel mult trei jucători născuți după data de 1 septembrie a anului precedent categoriei de vârstă.

Identificarea jucătorilor juniori în competițiile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare / cardului de legitimare și a cărții de identitate sau pașaportului conform ROAF. În cazul jucătorilor care nu au implinit vârstă



de 14 ani, identificarea se poate face și în baza certificatului de naștere în original / copie împreună cu adeverința de elev cu fotografie, sau carnetul de elev (fotografia trebuie să fie șampilată de către unitatea școlară iar adeverința / carnetul de elev trebuie semnat/ă și șampilat/ă de către directorul unității de învățământ).

NOTĂ : În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Un joc se dispută între două echipe fiecare având în componență câte 9 jucători (8+1 portar). Luând în considerare formatul competiției, prevederea regulamentară care face referire la un număr maxim de minute pe care un jucător le poate juca în zile consecutive se abrogă. Pe raportul de arbitraj se pot trece 18 jucători, 9 jucători titulari și 9 jucători de rezervă.

În cazul cluburilor care au înscrise mai multe echipe în cadrul competiției, acestea sunt obligate ca, odată cu înscrierea jucătorilor și oficialilor, să anexeze la raportul de arbitraj lista cuprinzând jucătorii care au drept de joc exclusiv la echipa respectivă, aceștia neavând dreptul de a evolua la nicio altă echipă a clubului înscrisă în competiție la aceeași categorie. Niciun jucător trecut în raportul de arbitraj al uneia dintre echipe nu are drept de joc la cealaltă echipă înscrisă în competiție la aceeași categorie. În situația unei eventuale contestații formulată pentru aceste motive și care se dovedește întemeiată, echipa vinovată va pierde jocul prin forfait.

3. SUPRAFAȚA TERENULUI, DIMENSIUNILE PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

Dimensiunile terenului de joc: lungime – 65-70 m; lățime – 45-50 m

Suprafața de pedeapsă: 10-12 m de la linia de poartă în interiorul terenului;
20-30 m linia paralelă cu linia de poartă

Dimensiunea porților: distanța între stâlpi 5 m; înălțimea porților 2 m

Mingea: numărul 4





Suprafața terenului de joc: terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc artificială sau de iarba naturala, omologat de AMFB.

Durata jocului: O singură repriză / 40 minute

4. REGULAMENT DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Echipamentul de bază trebuie să includă obligatoriu apărători pentru tibie și ghete pentru sintetic (fără crampoane)

Înlocuiri de jucători: Înlocuirile se pot efectua când mingea este în afara jocului. Un jucător care a fost schimbat poate reentra în teren înlocuind alt jucător. Numărul schimbărilor este nelimitat.

Un jucător sancționat cu cartonaș roșu direct sau prin cumularea a două avertismente (cartonase galbene), va fi eliminat de pe teren urmând a fi sancționat de către Comisia de Disciplină pentru abaterea comisă. Jucatorul eliminat poate fi înlocuit după o perioadă de doua minute, timp în care echipa sa va juca având un jucator mai puțin, cu excepția situației în care echipa sa primește gol, moment în care își poate completa numărul de jucatori. Arbitrul este obligat să retina carnetele de legitimare al jucatorilor eliminați și să le depună, împreună cu Raportul Arbitrului, la AMFB.

Eliminarea temporară este introdusă în cadrul acestei competiții pentru a încuraja comportamentul sportiv al jucătorilor și antrenorilor.

Eliminarea temporară ține locul unui cartonaș galben, iar arbitrul poate elimina temporar un jucător pentru 7 minute dacă jucătorul comite una dintre următoarele abateri:

- Simulează (în orice loc de pe terenul de joc)
- Protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor
- Scoate tricoul după marcarea unui gol



- Scoaterea apărătorilor după fluierul de începere a jocului

De asemenea, în situația în care un membru al staff-ului unei echipe (sau unul din jucătorii de rezervă / înlocuiți), de pe banca de rezerve, protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor, echipa în cauză poate fi sancționată cu eliminarea unui jucător din teren pe o perioadă de 7 minute (jucătorul care va părăsi terenul de joc va fi ales și comunicat arbitrului de către antrenor).

PROCEDURA ELIMINĂRII TEMPORARE:

- Un jucător, care comite o abatere sancționabilă cu eliminare temporară (vezi paragraful anterior), va fi **ELIMINAT TEMPORAR, PENTRU O PERIOADĂ DE 7 MINUTE**, arbitrul ridicând ambele mâini în fața jucătorului. **NU VA FI ARĂTAT NICI UN CARTONAȘ.**
- Crainicul stadionului (dacă există) va anunța că jucătorul în cauză va fi eliminat temporar.
- Cel de-al patrulea oficial va îndeplini funcția de cronometror (în situația în care nu este al patrulea oficial această funcție va fi preluată, fie de arbitru, fie de asistentul din fața băncilor de rezerve).
- Cronometrarea timpului de 7 minute începe după ce jucătorul în cauză părăsește terenul de joc și jocul este reluat.
- Din acel moment, jucătorul eliminat temporar poate reveni pe banca de rezerve sau poate merge în zona rezervată încălzirii jucătorilor. Acesta trebuie să poarte o vestă de culoare diferită față de echipamentul jucătorilor din teren și a vestelor purtate de jucătorii de rezervă.
- În cazul în care jucătorul în cauză este portar, acesta poate rămâne în teren, dar se va respecta procedura ca și în cazul oricărui membru al staff-ului.
- În timpul celor 7 minute, jucătorul eliminat temporar nu poate fi înlocuit (cu excepția portarului)



- Un jucător care primește 2 eliminări temporare în decursul aceluiași joc, nu va mai putea să participe la jocul respectiv, însă va putea fi înlocuit de un jucător de rezervă, doar după expirarea celor 7 minute.
- Un jucător care are un cartonaș galben și primește o eliminare temporară **NU VA FI ELIMINAT**.
- Un jucător care a primit o eliminare temporară și apoi primește un cartonaș galben, **NU VA FI ELIMINAT**.
- În situația în care o echipă rămâne în 8 jucători, iar unul dintre aceștia este eliminat temporar, jocul nu mai poate continua. În acest caz arbitrul este obligat să oprească jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată cu pierderea jocului.

Dispozitii care se aplică portarului: Mingile ieșite în afara terenului de joc în lovitura de la poarta sau prinse de către portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc de către portar numai cu mâna. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc, în mod regulamentar, de către portarul advers.

Arbitrul: fiecare joc este condus de câte doi arbitri care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de început: Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponentii echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 5m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct în poarta adversă din lovitură de început.

Aruncarea de la margine: cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine.

Offside: un jucător se află în poziție afară din joc atunci când depășește linia care delimitează jumătatea terenului și este mai aproape de linia porții adverse decât mingea cât și de penultimul adversar.



Lovitura de pedeapsă: se execută dintr-un punct aflat la 9 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpii porții.

Lovitura liberă (directă și indirectă): se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minim 5 m față de minge.

Departajarea echipelor aflate la egalitate de puncte va fi făcută conform criteriilor ROAF (rezultatul jocurilor directe, golaverajul jocurilor directe, numărul mai mare de goluri înscrise în meciurile directe, clasamentul fair play, tragere la sorți).

Observatorul / Delegatul de joc : fiecare joc este supervizat de către un observator sau delegat de joc trimis de către AMFB.

Dreptul de proprietate al AMFB asupra competițiilor de juniori: Asociația Municipală de Fotbal București este proprietara drepturilor de exploatare a competițiilor pe care le organizează. Toate jocurile organizate în cadrul competițiilor oficiale de juniori nu pot fi difuzate audiovizual (televiziune, telefonie mobilă, internet etc.) fără acordul AMFB.

Drepturile de exploatare a jocurilor din cadrul campionatelor oficiale nu se pot efectua fără consimțământul prealabil și expres al AMFB.

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorilor, Legilor Jocului și a altor norme specifice activității competiționale, după caz.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor AMFB/FRF în vigoare.

