



REGULAMENTUL COMPETIȚIEI

” CUPA BUCUREȘTIULUI U14”

(jucători născuți după 1 ianuarie 2013/ 10+1- teren redus)

-ediția 2026-

1. SISTEMUL DE DESFĂȘURARE

Sistemul de desfășurare al competiției va avea următoarele etape:

- 1.1. Grupe (fiecare cu fiecare)
- 1.2. Sferturi de finală
- 1.3. Semifinale
- 1.4. Finale și jocuri de clasament

Fiecare echipă va disputa același număr de jocuri. Echipele care doresc participarea în ediția de campionat 2026-2027 la seriile 1, vor fi admise în urma clasamentului întocmit la finalul competiției (primele trei sau mai multe în funcție de înscrierea echipelor clasificate FRF). În situația în care o echipă sau mai multe echipe clasată / clasate între primele trei la finalul competiției refuză participarea în seria I, locul acestora / acestora va fi luat de următoarea / următoarele clasate care are / au acest drept.

2. DREPTUL DE JOC, NUMĂRUL JUCĂTORILOR ȘI DURATA JOCULUI

Fiecare echipă va avea dreptul de a folosi, în același timp, cel mult trei jucători născuți după data de 1 septembrie a anului precedent categoriei de vârstă.



Identificarea jucătorilor juniori în competițiile rezervate acestora se face pe baza carnetului de legitimare / cardului de legitimare și a cărții de identitate sau pașaportului conform ROAF. În cazul jucătorilor care nu au implinit vârstă de 14 ani, identificarea se poate face și în baza certificatului de naștere în original / copie împreună cu adeverința de elev cu fotografie, sau carnetul de elev (fotografia trebuie să fie ștampilată de către unitatea școlară iar adeverința / carnetul de elev trebuie semnat/ă și ștampilat/ă de către directorul unității de învățământ).

NOTĂ : În situația în care jucătorul prezintă pașaportul valabil în original sau copie nu va trebui să prezinte certificatul de naștere și adeverința de elev.

Un joc se dispută între două echipe fiecare având în componență câte 11 jucători (10+1 portar). Luând în considerare formatul competiției, prevederea regulamentară care face referire la un număr maxim de minute pe care un jucător le poate juca în zile consecutive se abrogă. Pe raportul de arbitraj se pot înscrie 20 jucători, 11 jucători titulari și 9 jucători de rezervă.

În cazul cluburilor care au înscrise mai multe echipe în cadrul competiției, acestea sunt obligate ca, odată cu înscrierea jucătorilor și oficialilor, să anexeze la raportul de arbitraj lista cuprinzând jucătorii care au drept de joc exclusiv la echipa respectivă, aceștia neavând dreptul de a evolua la nicio altă echipă a clubului înscrisă în competiție la aceeași categorie. Niciun jucător trecut în raportul de arbitraj al uneia dintre echipe nu are drept de joc la cealaltă echipă înscrisă în competiție la aceeași categorie. În situația unei eventuale contestații formulată pentru aceste motive și care se dovedește întemeiată, echipa vinovată va pierde jocul prin forfait.

3. SUPRAFAȚA TERENULUI, DIMENSIUNILE PORȚILOR DE FOTBAL, MINGEA

Dimensiunile terenului de joc: lungime – 70 m; lățime – 60 m. Suprafața terenului de joc: terenul de joc trebuie să fie o suprafață de joc artificială sau de iarba naturală, omologat de AMFB

Suprafața de pedeapsă: lungime – 40,32 m; lățime – 16,5 m



Dimensiunea porților: distanța între stâlpi- 7,32 m; înălțimea porților- 2,44 m

Mingea: numărul 5

Durata jocului: 70 de minute. Jocul este împărțit în două reprize a câte 35 de minute, cu o pauză care nu va depăși 10 minute.

NOTĂ: Se vor folosi porți mobile de dimensiune mare, acestea vor fi așezate pe linia careului de 16 metri, iar jocul se va desfășura – între careurile de 16 metri pe lungimea terenului.

4. REGULAMENT DE DESFĂȘURARE A JOCULUI

Echipamentul de bază trebuie să includă obligatoriu apărători pentru tibie.

Înlocuiri de jucători: Înlocuirile se pot efectua când mingea este în afara jocului. Sunt permise toate înlocuirile de jucători. Acestea pot fi efectuate în maxim trei opriri ale jocului. Înlocuirile efectuate la pauza jocului nu sunt considerate ca fiind efectuate într-o oprire a jocului. Dacă ambele echipe efectuează în același timp una sau mai multe înlocuiri de jucători, se va considera o oprire pentru fiecare dintre cele două echipe. Un jucător care a fost înlocuit nu va mai putea lua parte la joc.

Eliminarea temporară este introdusă în cadrul acestei competiții pentru a încuraja comportamentul sportiv al jucătorilor și antrenorilor.

Eliminarea temporară ține locul unui cartonaș galben, iar arbitrul poate elimina temporar un jucător pentru 7 minute dacă jucătorul comite una dintre următoarele abateri:

- Simulează (în orice loc de pe terenul de joc)
- Protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor
- Scoate tricoul după marcarea unui gol





- Scoaterea apărătorilor după fluierul de începere a jocului

De asemenea, în situația în care un membru al staff-ului unei echipe (sau unul din jucătorii de rezervă / înlocuiți), de pe banca de rezerve, protestează prin vorbe sau gesturi la deciziile arbitrilor, echipa în cauză poate fi sancționată cu eliminarea unui jucător din teren pe o perioadă de 7 minute (jucătorul care va părăsi terenul de joc va fi ales și comunicat arbitrului de către antrenor).

PROCEDURA ELIMINĂRII TEMPORARE:

- Un jucător, care comite o abatere sancționabilă cu eliminare temporară (vezi paragraful anterior), va fi **ELIMINAT TEMPORAR, PENTRU O PERIOADĂ DE 7 MINUTE**, arbitrul ridicând ambele mâini în fața jucătorului. **NU VA FI ARĂTAT NICI UN CARTONAȘ.**
- Crainicul stadionului (dacă există) va anunța că jucătorul în cauză va fi eliminat temporar.
- Cel de-al patrulea oficial va îndeplini funcția de cronometror (în situația în care nu este al patrulea oficial această funcție va fi preluată, fie de arbitru, fie de asistentul din fața băncilor de rezerve).
- Cronometrarea timpului de 7 minute începe după ce jucătorul în cauză părăsește terenul de joc și jocul este reluat.
- Din acel moment, jucătorul eliminat temporar poate reveni pe banca de rezerve sau poate merge în zona rezervată încălzirii jucătorilor. Acesta trebuie să poarte o vestă de culoare diferită față de echipamentul jucătorilor din teren și a vestelor purtate de jucătorii de rezervă.
- În cazul în care jucătorul în cauză este portar, acesta poate rămâne în teren, dar se va respecta procedura ca și în cazul oricărui membru al staff-ului.
- În timpul celor 7 minute, jucătorul eliminat temporar nu poate fi înlocuit (cu excepția portarului)



- Un jucător care primește 2 eliminări temporare în decursul aceluiași joc, nu va mai putea să participe la jocul respectiv, însă va putea fi înlocuit de un jucător de rezervă, doar după expirarea celor 7 minute.
- Un jucător care are un cartonaș galben și primește o eliminare temporară **NU VA FI ELIMINAT**.
- Un jucător care a primit o eliminare temporară și apoi primește un cartonaș galben, **NU VA FI ELIMINAT**.
- În situația în care o echipă rămâne în 8 jucători, iar unul dintre aceștia este eliminat temporar, jocul nu mai poate continua. În acest caz arbitrul este obligat să oprească jocul, echipa respectivă urmând să fie sancționată cu pierderea jocului.

Dispozitii care se aplică portarului: Mingile ieșite în afara terenului de joc în lovitura de la poartă sau prinse de către portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc de către portar numai cu mâna. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc, în mod regulamentar, de către portarul advers.

Arbitrul și arbitrii asistenți: fiecare joc este condus de o brigadă de arbitri care au autoritate deplină în aplicarea legilor jocului. Deciziile arbitrilor cu privire la faptele legate de joc sunt definitive.

Lovitura de început: Fiecare echipă se găsește în jumătatea proprie de teren. Oponenții echipei care încep jocul trebuie să se afle în terenul propriu la o distanță de cel puțin 9,15 m de minge, până când aceasta este în joc. Un gol poate fi marcat direct în poarta adversă din lovitura de început.

Aruncarea de la margine: cu mâna conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de margine.





Lovitura de la poartă: conform Legilor Jocului, atunci când mingea depășește în întregime linia de poartă.

Offside: conform Legilor Jocului.

Lovitura de pedeapsă: se execută dintr-un punct aflat la 11 m de la mijlocul porții și la distanță egală de stâlpilor porții.

Lovitura liberă (directă și indirectă): se execută din locul unde s-a comis abaterea. Adversarii trebuie să se afle la o distanță de minim 9,15 m față de mingea.

Departajarea echipelor aflate la egalitate de puncte va fi făcută conform criteriilor ROAF (rezultatul jocurilor directe, golaverajul jocurilor directe, numărul mai mare de goluri înscrise în meciurile directe, clasamentul fair play. tragere la sorți).

Observatorul / Delegatul de joc: fiecare joc este supervizat de către un observator sau delegat de joc trimis de către AMFB.

Dreptul de proprietate al AMFB asupra competițiilor de juniori: Asociația Municipală de Fotbal București este proprietara drepturilor de exploatare a competițiilor pe care le organizează. Toate jocurile organizate în cadrul competițiilor oficiale de juniori nu pot fi difuzate audiovizual (televiziune, telefonie mobilă, internet etc.) fără acordul AMFB.

Drepturile de exploatare a jocurilor din cadrul campionatelor oficiale nu se pot efectua fără consimțământul prealabil și expres al AMFB.

Prezentul regulament se completează în mod corespunzător cu dispozițiile Regulamentului de Organizare a Activității Fotbalistice, Regulamentului Disciplinar, Regulamentului privind Statutul și Transferul Jucătorilor, Legilor Jocului pentru fotbal în 11 și a altor norme specifice activității competiționale, după caz.

Dacă există omisiuni în acest regulament, organismele de luare a deciziei vor lua hotărârea în concordanță cu prevederile regulamentelor AMFB/FRF în vigoare.